

# MAAK JE EIGEN MINI-ESCAPROOM

GROEP 7-8

Namen: \_\_\_\_\_

Gekozen thema: \_\_\_\_\_

Bedenk een verhaal dat bestaat uit minimaal 5 stappen. Dit verhaal ga je gebruiken tijdens de workshop. Na elke stap in het verhaal is er een probleem dat de spelers moeten oplossen. Dan komen ze in de escaperoom een puzzel tegen. Bij de laatste stap is het verhaal klaar: dan vinden de spelers bijvoorbeeld de uitgang of een schat.

Voorbeeld:

1. Je bent op vakantie in Egypte en bezoekt de piramides. Je broer en jij volgen een toer door de piramides van Gizeh. Je ziet een klein briefje uitsteken tussen twee stenen. Wat zou dat zijn? Los de code op.
2. Je volgt de aanwijzingen van de code. Gelukkig heeft je broer een zaklamp. Je ziet allemaal gekleurde lampjes tussen de hiërogliefen. Wat zou dat betekenen? Vind de juiste kleurcode.
3. Een geheime deur opent. Op een grote graftombe in het midden van de ruimte zie je iets staan. Is het een soort geheimschrift?
4. Jullie zeggen het geheime wachtwoord en er verschijnt een stenen trap in het midden die naar beneden leidt. Wouw! Eenmaal beneden sluit de deur boven jullie. De muren beginnen te bewegen. Snel, op het bedieningspaneel moeten jullie de juiste code intoetsen!
5. Gelukkig, een andere deur opent naar... Een schatkamer! Jullie hebben de schat van Toetanchamon gevonden.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

[illegible]