

MAAK JE EIGEN MINI-ESCAPROOM

GROEP 5-6

Namen: _____

Gekozen thema: _____

Bedenk een verhaal dat bestaat uit 3 stappen. Dit verhaal ga je gebruiken tijdens de workshop. Na elke stap in het verhaal is er een probleem dat de spelers moeten oplossen. Dan komen ze in de escaperoom een puzzel tegen. Bij de laatste stap is het verhaal klaar: dan vinden de spelers bijvoorbeeld de uitgang of een schat.

Voorbeeld:

1. Je bent op vakantie in Egypte en bezoekt de piramides. Je broer en jij volgen een toer door de piramides van Gizeh. Je ziet een klein briefje uitsteken tussen twee stenen. Wat zou dat zijn? Je ziet een code! Los de code op.
2. Gelukkig heeft je broer een zaklamp. Op de muren staan allemaal vreemde tekens. Ineens zie je allemaal gekleurde lampjes tussen de hiërogliefen. Wat zou dat betekenen? Zoek de geheime kleurcode en toets deze in.
3. Een geheime deur opent. Op een grote graftombe in het midden van de ruimte zie je iets staan. Allemaal symbolen. Is het een soort geheimschrift?
4. Jullie zeggen het geheime wachtwoord. Er verschijnt een stenen trap in het midden van de ruimte die naar beneden leidt. Wouw! Een schatkamer! Jullie hebben de schat gevonden.
