

## **Probleemstelling 1:**

Stel: er bestaat geen zeep. Hoe kun je ervoor zorgen dat je toch schoon blijft, zodat ziektes zich niet kunnen verspreiden?

### **Denk:**

Denk eens na over hoe jullie dit probleem zouden oplossen. Schrijf je ideeën op!

### **Doe:**

Maak een mindmap of een tekening over het probleem en jullie oplossing en gebruik dit bij je presentatie.

### **Deel:**

Bereid een korte presentatie voor om met de klas het probleem en jullie oplossing te delen. Wie gaat wat vertellen? En hoe gebruik je je mindmap of tekening hiervoor?

---

## **Probleemstelling 2:**

Stel: je mag een week alleen thuisblijven, maar je ouders zijn vergeten om boodschappen voor je te halen. Wat zou je doen en kopen om gezond te blijven en je lichaam genoeg energie en brandstof te geven?

### **Denk:**

Denk eens na over hoe jullie dit probleem zouden oplossen. Schrijf je ideeën op!

### **Doe:**

Maak een mindmap of een tekening over het probleem en jullie oplossing en gebruik dit bij je presentatie.

### **Deel:**

Bereid een korte presentatie voor om met de klas het probleem en jullie oplossing te delen. Wie gaat wat vertellen? En hoe gebruik je je mindmap of tekening hiervoor?

---

## **Probleemstelling 3:**

Stel: Een fabriek die vitaminepillen maakt, mag gebruik maken van één robotarm. Waarvoor zou je die robotarm dan het liefst gebruiken?

### **Denk:**

Denk eens na over hoe jullie dit probleem zouden oplossen. Schrijf je ideeën op!

### **Doe:**

Maak een mindmap of een tekening over het probleem en jullie oplossing en gebruik dit bij je presentatie.

### **Deel:**

Bereid een korte presentatie voor om met de klas het probleem en jullie oplossing te delen. Wie gaat wat vertellen? En hoe gebruik je je mindmap of tekening hiervoor?

## **Probleemstelling 4:**

Stel: je mag zelf snoep maken, maar het moet wél gezond zijn.

### **Denk:**

Denk eens na over hoe jullie dit probleem zouden oplossen. Schrijf je ideeën op!

### **Doe:**

Maak een mindmap of een tekening over het probleem en jullie oplossing en gebruik dit bij je presentatie.

### **Deel:**

Bereid een korte presentatie voor om met de klas het probleem en jullie oplossing te delen. Wie gaat wat vertellen? En hoe gebruik je je mindmap of tekening hiervoor?

---

## **Probleemstelling 5:**

Stel: je mag een hulpmiddel voor iemand ontwerpen waardoor bewegen heel erg leuk wordt. Hoe gebruik of draag je dit hulpmiddel? En hoe zou het eruit zien?

### **Denk:**

Denk eens na over hoe jullie dit probleem zouden oplossen. Schrijf je ideeën op!

### **Doe:**

Maak een mindmap of een tekening over het probleem en jullie oplossing en gebruik dit bij je presentatie.

### **Deel:**

Bereid een korte presentatie voor om met de klas het probleem en jullie oplossing te delen. Wie gaat wat vertellen? En hoe gebruik je je mindmap of tekening hiervoor?

---

## **Probleemstelling 6:**

Stel: je mag één medicijn ontwikkelen waar mensen beter of gezonder van worden. Waar zou jij dan een medicijn voor maken?

### **Denk:**

Denk eens na over hoe jullie dit probleem zouden oplossen. Schrijf je ideeën op!

### **Doe:**

Maak een mindmap of een tekening over het probleem en jullie oplossing en gebruik dit bij je presentatie.

### **Deel:**

Bereid een korte presentatie voor om met de klas het probleem en jullie oplossing te delen. Wie gaat wat vertellen? En hoe gebruik je je mindmap of tekening hiervoor?

## **Probleemstelling 7:**

Een fabriek die vaccins maakt moet heel erg letten op de veiligheid. Stel: Er mogen geen vreemde stoffen in het vaccin komen, en de procesoperators die het vaccin maken mogen het vaccin zelf niet aanraken. Hoe zorg je er voor dat het vaccin zo veilig mogelijk gemaakt wordt?

### **Denk:**

Denk eens na over hoe jullie dit probleem zouden oplossen. Schrijf je ideeën op!

### **Doe:**

Maak een mindmap of een tekening over het probleem en jullie oplossing en gebruik dit bij je presentatie.

### **Deel:**

Bereid een korte presentatie voor om met de klas het probleem en jullie oplossing te delen. Wie gaat wat vertellen? En hoe gebruik je je mindmap of tekening hiervoor?